



Tremonia
Fechten

Turnierregeln

1. Der Kampf beginnt nach der Begrüßung, sobald die Fechter in weiter Mensur zueinander stehen. Als weite Mensur wird eine Distanz zwischen den Fechtern bezeichnet, aus der kein Fechter den anderen mit seinem Schwert erreichen kann.
2. Der Kampf endet, wenn mindestens ein Fechter den Status *kampfunfähig* hat, was er seinem Gegner deutlich durch sichtbares Zurücktreten anzeigt. Es wird nur ein Satz gefochten.
3. Ein Fechter gilt als *kampfunfähig*, wenn er mindestens einen Treffer der Kategorie 1 oder mindestens zwei Treffer der Kategorie 2 erleidet. Als Treffer der Kategorie 2 gelten solche, die unter historischen Bedingungen mit einem scharfen Schwert an einem Fechter ohne Schutzausrüstung eine behandlungsbedürftige Verletzung verursacht hätten ohne den Kampf direkt zu beenden. Als Treffer der Kategorie 1 gelten solche, die unter historischen Bedingungen mit einem scharfen Schwert an einem Fechter ohne Schutzausrüstung potentiell unmittelbar tödliche Verletzungen bewirkt hätten, insbesondere
 - (a) Hiebe oder Stiche zur Maske,
 - (b) Hiebe oder Stiche zum Maskenlatz,
 - (c) Stiche zur Brust.
4. Ein Fechter mit einem erlittenen Treffer der Kategorie 1 bzw. zwei erlittenen Treffern der Kategorie 2 kann versuchen, unmittelbar nachdem er zuletzt getroffen wurde, seinem Gegner einen letzten Treffer beizubringen, sofern er den Angriff bereits begonnen hat.
5. Jeder Fechter zählt und wertet die Treffer, die er selbst erlitten hat und trägt das Ergebnis ein. Schiedsrichter sind nicht erforderlich, können aber von den Fechtern in uneindeutigen Situationen zu Rate gezogen werden.

6. Je nachdem, ob man aus dem Kampf ohne erlittenen Treffer mit lediglich einem erlittenen Treffer der Kategorie 2 oder mit einem Treffer der Kategorie 1 bzw. zwei erlittenen Treffern der Kategorie 2 hervorgeht, trägt man dies in die Tabelle oder in das Auswertungssystem Blackknight ein.

Die Position in der Rangliste ergibt sich aus der Häufigkeit überstandener Kämpfe. Bei gleicher Häufigkeit entscheidet die Häufigkeit, keinen Treffer der Kategorie 2 erlitten zu haben. Weitere Kriterien sind die Häufigkeiten, dem Gegner einen Treffer der Kategorie 1 bzw. zwei Treffer der Kategorie 2 zuzufügen oder dem Gegner einen Treffer der Kategorie 2 zuzufügen.

7. Auch im Rahmen des Turniers gilt die Trainingsordnung der Interessengemeinschaft Tremonia Fechten vollumfänglich.
8. Ebenso wie für die Teilnahme an Sparrings ist auch für Turniere folgender Mindeststandard zwingend vorgeschrieben:
 - (a) Übungsschwert oder Fechtfeder,
 - (b) Fechtmaske mit Hinterkopfschutz,
 - (c) gepolsterte Handschuhe,
 - (d) Halsschutz,
 - (e) für das historische Fechten geeignete Schutzjacke,
 - (f) Tiefschutz.

Knie- und Ellenbogenschützer werden dringend empfohlen.